

Magyar Floorball Szakszövetség

3v3 JÁTÉKSZABÁLYOK

SZABÁLYOK ÉS ÉRTELMEZÉSÜK

Magyarországon érvényes: 2025. január 1-től.



Készült a Nemzetközi Floorball Szövetség Szabály- és Versenybizottsága
által a 3v3 Világbajnokságra kiadott játékszabály-tervezet alapján.

Minden jog fenntartva.

ELŐSZÓ

Jelen dokumentum a 3V3 játékszabályainak első kiadása, amely az IFF által a 3v3 világbajnokság számára elkészített, de azóta is érvényben lévő játékszabályzaton alapul. Az itt megfogalmazott szabályok minden, Magyarországon rendezett 3v3 mérkőzésre vonatkoznak.

A játékszabályok azonosan érvényesek férfi és női játékosokra, minden szintű floorball versenyen.

Ahogy az a játékszabályokban szerepel, minden felszerelésnek a *“megfelelő jelzéssel ellátott”*-nak kell lennie. A palánkelemek, kapuk, ütők és labdák esetében ez egyértelmű, mivel a jóváhagyó jelzésen szerepel az IFF (Nemzetközi Floorball Szövetség) logó, a sisakrostély esetében pedig egy IFF lemez a bal oldalon. Ami a játékosok védőfelszerelését illeti, mint a sisak (kapusok esetében) vagy védőszemüvegek, ezeknek CE jelöléssel ellátottnak kell lennie, nem feltétlenül szükséges az IFF logónak szerepelnie rajtuk. Mindazonáltal ezutóbbiak esetében az IFF a floorball sportághoz jóváhagyott modellek használatát javasolja, amelyet a CE jelölés mellett a *‘Recommended by IFF’* (IFF által javasolt) jelölés mutat.

Az IFF a nemzetközi szövetségeknek azt javasolja, hogy tegyék kötelezővé a védőszemüveg használatát a 17 év alatti játékosoknak a jelen szabálykönyv érvényességi időtartama alatt, valamint viselése a 19 év alatti játékosoknak is tanácsolt.

A felszerelések szabályzata és a versenyrendszer szabályzata megtalálható a www.floorball.sport weboldal Regulations menüpontja alatt.

A játékszabályok alól való bárminemű eltérés, kivétel tekintetében az IFF jóváhagyása szükséges. Utánpótlás korosztályú eltérések, kivételek esetében (ide nem értve a megfelelő jelzéssel ellátott felszereléseket, és a védőfelszereléseket) a nemzeti szövetségek saját jóváhagyása elegendő.

A játékszabályok változtatásával vagy fejlesztésével kapcsolatos javaslatokat, valamint a játékszabályok nemzeti szövetségek általi kiadását a szerzői jog figyelembevételével kapcsolatos kérelmeket a következő címre lehet küldeni:

International Floorball Federation Competition
Alakiventie 2
FIN-00920 Helsinki,
Finland

E-mail: competition@floorball.sport

Magyar fordítás: Szuri Zoltán
Korrektúra: Szegvári András

2024. december 31.

A JÁTÉK FELTÉTELEI

A floorballt két csapat közötti mérkőzés formájában játsszák. A játék célja több gólt szerezni, mint az ellenfél csapat, miközben a szabályok betartásával játszanak.

MAGYARÁZATOK

A mérési rendszer metrikus. Például: 2 m = 2 méter. Egy szabályhoz zárójelben tartozó szám a következményt vagy szabálysértés jelet jelenti, amit a bíró használ az adott helyzet jelzésére. Például: *10) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapus kidobását. (915)*

A következmények és szabálysértés jelek teljes listája a 8. és 9. szakaszban található. A szabályokban használt kifejezések szójegyzéke a 10. szakaszban található.

Tartalom

1.PÁLYA.....	6
101 PÁLYA MÉRETEI	6
102 JELÖLÉSEK A PÁLYÁN	6
103 KAPUK	7
104 CSERETERÜLETEK.....	7
105 VERSENYBÍRÓSÁG ÉS BÜNTETŐPADOK.....	7
106 A PÁLYA ÉS A KAPUK ELLENŐRZÉSE	7
107 LABDA	7
2 JÁTÉKIDŐ.....	8
201 RENDES JÁTÉKIDŐ	8
202 IDŐKÉRÉS	8
203 BÜNTETŐÜTÉSEK RENDES JÁTÉKIDŐT KÖVETŐEN	8
3. RÉSZTVEVŐK	9
301 JÁTEKOSOK	9
302 JÁTEKOSOK CSERÉJE	10
303 KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK A KAPUSOKRA VONATKOZÓAN.....	10
304 KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK A CSAPATKAPITÁNYOKRA VONATKOZÓAN.....	10
305 CSAPATVEZETÉS.....	11
306 JÁTEKVEZETŐK	11
307 VERSENYBÍRÓSÁG	11
4. FELSZERELÉS	11
401 A JÁTEKOSOK RUHÁZATA.....	11
402 A JÁTEKVEZETŐK RUHÁZATA	12
403 A KAPUS FELSZERELÉSE	12
404 CSAPATKAPITÁNY FELSZERELÉSE	13
405 SZEMÉLYES ÉS VÉDŐFELSZERELÉS.....	13
406 AZ ÜTŐ.....	13
407 A JÁTEKVEZETŐK FELSZERELÉSE	14
408 A VERSENYBÍRÓSÁG FELSZERELÉSE	14
409 A FELSZERELÉS ELLENŐRZÉSE.....	14

5. RÖGZÍTETT HELYZETEK	15
501 ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK RÖGZÍTETT HELYZETEKHEZ	15
502 HÚZÁS (802)	15
503 HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK	16
504 BEDOBÁS (803)	17
505 ESEMÉNYEK, AMELYEK BEDOBÁSHOZ VEZETNEK	17
506 SZABADÜTÉS (804)	17
507 SZABÁLYTALANSÁGOK, AMELYEK SZABADÜTÉST EREDMÉNYEZNEK	18
508 BÜNTETŐÜTÉS (806)	21
509 KÉSLELTETETT BÜNTETŐÜTÉS (807)	21
510 SZABÁLYTALANSÁGOK, AMELYEK BÜNTETŐÜTÉST EREDMÉNYEZNEK	22
6. BÜNTETÉSEK	22
601 ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK A BÜNTETÉSEKRE	22
602 KÉSLELTETETT BÜNTETÉS (807)	24
603 KIÁLLÍTÁS	24
604 KISBÜNTETÉS (808)	26
605 KISBÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK	26
606 NAGYBÜNTETÉS (808)	29
607 NAGYBÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK	29
608 SZEMÉLYI BÜNTETÉS	30
609 A 10 PERCES SZEMÉLYI BÜNTETÉS (808)	31
610 A 10 PERCES SZEMÉLYI BÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK	31
611 TECHNIKAI VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS (809)	31
612 TECHNIKAI VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK	32
613 VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS (809)	32
614 VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK	32
7. GÓLOK	34
701. MEGADOTT GÓLOK	34
702. ÉRVÉNYESEN SZERZETT GÓLOK	34
703. ÉRVÉNYTELENÜL SZERZETT GÓLOK	35
8. KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK	36
9. SZABÁLYSÉRTÉS JELZÉSEK	36
10. FOGALMAK ÉS SZAKKIFEJEZÉSEK	38

1.PÁLYA

101 PÁLYA MÉRETEI

- 1) A pálya mérete 22 m x 11 m, amelyet az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzésekkel ellátott, lekerekített sarkú palánk vesz körül.

A játéktér téglalap alakú, ahol a méretek a hosszúságot és a szélességet jelölik. A legkisebb megengedett méret 18 m x 9 m.

102 JELÖLÉSEK A PÁLYÁN

- 1) Minden jelzést 4-5 cm széles, jól látható színű vonallal kell jelölni.

- 2) A középvonalat és a középpontot jelölni kell.

A középvonal legyen párhuzamos a játéktér rövidebb oldalával, és ossza két egyenlő méretű térfélre azt.

- 3) A kapuelőterek mérete 1 m x 2,5 m, amelyeket a kapuelőterek hátsó határától 0,65 m-re kell elhelyezni.

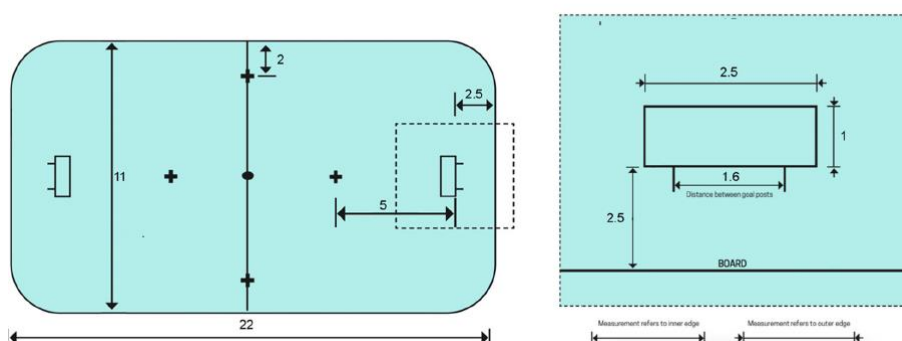
A kapusterületek téglalap alakúak, a méretszámok a hosszúságot és a szélességet jelölik, a vonalakat is beleértve. A kapusterületeket a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.

- 4) A kapusterületek hátsó vonalai egyben gólvonalként is szolgálnak, ezért a kapusterületek hátsó vonalán a kapufák helyét is meg kell jelölni úgy, hogy a két jelölés között 1,6 m legyen a távolság.

A gólvonalakat a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni. A kapufák helyét jelölő jelzéseket a kapusterület hátsó vonalán a vonalon lévő kihagyásokkal, vagy pedig arra merőlegesen, a vonalból közvetlenül kinyúló rövid vonalakkal kell megjelölni.

- 5) A szabadütés-pontok a középvonalon helyezkednek el és 2 méterre kell megjelölni a játéktér hosszanti oldalaitól, valamint ezek átmérője nem haladhatja meg a 30 cm-t.

Ezeket a pontokat kereszttel is lehet jelölni.



- 6) **A büntetőütés pontja 5 méterre helyezkedik el a gólvonaltól. A büntetőütés-pontot a játéktér hosszú oldalaihoz képest középen kell elhelyezni.**

103 KAPUK

- 1) **A kapukat – amelyek az IFF által hitelesítettek és a megfelelő jelzéssel ellátottak – az előírt jelzésre kell helyezni.**

A kapuk nyitott oldalainak középpont felé kell nézniük. A labdazsákot, melyben legalább 20 darab labdának el kell férnie, a kapu felső, hátsó keresztvasára kell erősíteni és a kapun kívül kell elhelyezni.

104 CSERETERÜLETEK

- 1) **A csereterületeket, melyek 4 m hosszúak, a pálya hosszanti oldalán kell kialakítani. A 4 m hosszt a középvonaltól kell elkezdni mérni, és a kijelölt területeknek tartalmazniuk kell a cserepadokat is.**

A csereterületeket a palánk mindkét oldalán meg kell jelölni. A cserepadokat a palánktól megfelelő távolságra kell helyezni, és azokon 6 személynek el kell férnie. A csereterületet a palánk tetején is meg lehet jelölni, attól eltérő színnel.

105 VERSENYBÍRÓSÁG ÉS BÜNTETŐPADOK

- 1) **A versenybíróasztal a pálya középvonalánál kell elhelyezni ugyanazon az oldalon, ahol a cserezónák vannak.**

A versenybíróasztal 2 oldalán büntetőpadot (1-1 széket) kell elhelyezni.

106 A PÁLYA ÉS A KAPUK ELLENŐRZÉSE

- 1) **A játékvezetők jóval a mérkőzés kezdete előtt ellenőrizték a játéktér, és gondoskodjanak az esetleges hibák kijavításáról.**

Minden nem kijavítható hibát jegyzőkönyvbe kell venni. A rendező felelős a hibák kijavításáért és a palánk megfelelő állapotáért a mérkőzés folyamán. Minden veszélyes tárgyat el kell távolítani a játéktér közeléből, vagy puha borítással be kell fedni.

107 LABDA

- 1) **A labdának az IFF által hitelesítettnek, és a megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.**

A labdának egyszínűnek kell lennie, valamint a színeknek egyeznie kell a külső és a belső felületen is.

2 JÁTÉKIDŐ

201 RENDES JÁTÉKIDŐ

- 1) A rendes játékidő 2 x 10 perc 1 darab 2 perces szünettel. A csapatok nem cserélnek térfelet.**

A játékidőt 10:00-tól kell lefelé elindítani. A hazai és vendégcsapat térfélelosztását a rendező végzi. Minden új félidőt húzással kell kezdeni a középpontról.

Abban az esetben, ha a játékidő végét jelző órán a hangjelzés nem automatikus, a játékrész végét a versenybírósnak kell jeleznie dudaszóval vagy más, hangjelzésre alkalmas eszközzel. A játékrész, illetve a mérkőzés abban a pillanatban ér véget, amint a hangjelzés elkezd szólni. A szünet idejét rögtön a játékrész végén kell elkezdni mérni. A csapatok feladata, hogy a szünet lejártával megfelelő időben visszatérjenek a játéktérre.

Amennyiben a játékvezető úgy ítéli meg, hogy valamelyik térfél előnyösebb valamelyik fél számára, a játékvezető által meghatározott időben a csapatoknak térfelet kell cserélniük.

- 2) A játékidőt futóórával kell mérni.**

A futóóra azt jelenti, hogy a játékidőt csak góllal, kiállításal, büntetőütéssel, időkéréssel vagy a játékvezető általi hármas sípszóval lehet megállítani.

A játék természetellenes megszakításakor hármas jelzést kell használni. Különleges játékmegszakításnál hármas sípszót kell alkalmazni. A játékvezetők döntenek el, mit lehet különleges játékmegszakításnak tekinteni, de minden esetben ezek közé tartozik: ha megsérül a labda, ha a palánk részei szétválnak, ha sérülés történik, ha felszerelés ellenőrzésére kerül sor, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, illetve, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal. Ha a palánk részei szétváltak, a játékot nem kell megszakítani addig, amíg a labda a kérdéses rész közelébe nem kerül. Ha valaki megsérül, a játékot csak akkor kell megszakítani, ha komoly sérülés gyanúja áll fenn, vagy a sérült játékos közvetlenül zavarja a játékot.

202 IDŐKÉRÉS

- 1) A csapatok nem kérhetnek időt a mérkőzés folyamán.**

203 BÜNTETŐÜTÉSEK RENDES JÁTÉKIDŐT KÖVETŐEN

- 1) Amennyiben egy mérkőzést el kell dönteni, de döntetlen lett a végeredmény, abban az esetben büntetőütések következnek, hosszabbítás nélkül.**

2) Mindkét csapatból 3-3 mezőnyjátékos személyenként egy büntetőütést végez el. Ha ezt követően is döntetlen az eredmény, ugyanaz a 3-3 játékos végez felváltva büntetőütést, amíg el nem dől a mérkőzés eredménye.

A büntetőütéseket felváltva kell elvégezni. Amennyiben az IFF és/vagy a rendező nem rendelkezik róla, a játékvezetők döntenek el, hogy melyik kaput használják. A csapatkapitányok közötti sorsolás - amelyet a játékvezetők vezényelnek le - győztese döntheti el, hogy melyik csapat kezdje a büntetőütéseket. A csapatkapitánynak, vagy a csapat egyik vezetőjének a feladata, hogy a játékvezetőkkel és a versenybíróssággal írásban közölje a kiválasztott játékosok megszámát és a sorrendet, ahogy a büntetőütéseket el fogják végezni. A játékvezetők felelőssége biztosítani, hogy a büntetőütések a csapatvezetők által megadott sorrendben történjenek.

Amint az eredmény eldől a büntetőütések során, a mérkőzés véget ér, és a büntetőütéseket megnyerő csapat egygólos győzelmét kell elkönyvelni. A rendes büntetőütések alatt a mérkőzés eldöntöttnek tekinthető, amikor az egyik csapat több góllal vezet, mint ahány büntetőütése van hátra az ellenfélnek. Ha a rendes büntetőütések alatt nincs döntés, a további büntetőütések során akkor ér véget a mérkőzés, ha az egyik csapat egy góllal többet ért el ugyanannyi ütés alatt. A további ütések nem kell az előzőleg megadott sorrendben elvégezni, de egy játékos csak akkor végezheti el a harmadik ütését, ha a csapatból a többi kijelölt játékos már mind legalább kettőt-kettőt elvégzett, és így tovább.

Ha egy büntetőütésre kijelölt játékos bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, a csapatkapitánynak egy addig nem jelölt mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki helyettesíti a kiállított játékost. Ha a kapus bármilyen kiállítást kap a büntetőütések közben, akkor a cserekapus helyettesíti a büntetőütésekre. Ha nincs cserekapus, a csapat 3 percet kap arra, hogy egy addig nem jelölt mezőnyjátékost felszereljen, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben és a változás időpontját is be kell jegyezni.

Az a csapat, amely nem képes három mezőnyjátékost kijelölni, csak annyi büntetőütést végezhet ahány jelölt játékosa van. Ez érvényes az esetleges további büntetőütések közben is.

3. RÉSZTVEVŐK

301 JÁTEKOSOK

1) Minden csapat legfeljebb 10 játékost szerepeltethet. A játékosok nevét fel kell tüntetni a mérkőzés jegyzőkönyvében.

A játékosok lehetnek mezőnyjátékosok (legfeljebb 8) és kapusok (legfeljebb 2). A mérkőzésen csak a jegyzőkönyvben szereplő játékosok vehetnek részt és tartózkodhatnak a saját csereterületükön.

- 2) A játék során egy csapatból legfeljebb négy játékos - beleértve egy kapust - lehet egyszerre a pályán. A kapust csak késleltetett büntetés esetén lehet mezőnyjátékossal helyettesíteni.**

A mérkőzés elkezdéséhez minden csapatnak legalább három mezőnyjátékossal és egy megfelelően felszerelt kapussal kell rendelkeznie, ellenkező esetben a mérkőzést a vétkes csapat részéről ki nem állásnak kell nyilvánítani, és a végeredményt 5:0-val kell jóváírni a vétlen csapat javára.

A játék során minden csapatnak legalább két mezőnyjátékossal kell rendelkeznie, különben a mérkőzést meg kell szakítani, és a végeredményt 5:0-val kell jóváírni a vétlen csapat javára, vagy az elért eredménnyel, amennyiben ez kedvezőbb a vétlen csapat számára.

302 JÁTEKOSOK CSERÉJE

- 1) A mérkőzés folyamán bármikor és bármennyiszer lehet cserélni.**

Minden cserét a csapat csereterületén belül kell végrehajtani. A cserélő játékosnak meg kell kezdenie a játéktér elhagyását, mielőtt a cserejátékos pályára lép. A pályát a saját csereterületén kívül elhagyó sérült játékost nem lehet helyettesíteni a játék megszakításáig. Vérző játékos nem vehet részt a mérkőzésen mindaddig, amíg a vérzés nincs megfelelően ellátva.

303 KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK A KAPUSOKRA VONATKOZÓAN

- 1) Minden kapust fel kell tüntetni a mérkőzés jegyzőkönyvében.**

A jelölés a lap szélére, vagy a megfelelő mezőbe írt G betű legyen. Az a játékos, akit kapusként neveztek, ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet ütővel rendelkező mezőnyjátékosként. Ha egy csapatnak sérülés vagy kiállítás miatt a kapusát egy mezőnyjátékossal kell helyettesítenie, akkor legfeljebb 3 percet kap arra, hogy a cserét megfelelően felszerelje, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapust jelölni kell a jegyzőkönyvben, és a változás időpontját is be kell jegyezni

- 2) Ha a kapus játék közben teljesen elhagyja a kapuelőteret, visszatéréséig mezőnyjátékosnak kell tekinteni, még ha nincs is ütője.**

Ez nem vonatkozik a kidobásra. A kapus akkor hagyja el teljesen a kapuelőteret, ha testének egyik része sem érinti a talajt a kapuelőtéren belül. A kapus mindemellett a kapuelőtéren belül felugorhat. A vonalak a kapuelőtérhez tartoznak.

304 KÜLÖNLEGES SZABÁLYOK A CSAPATKAPITÁNYOKRA VONATKOZÓAN

- 1) Mindegyik csapatnak rendelkeznie kell egy csapatkapitánnyal, akit jelölni kell a jegyzőkönyvben.**

A jelölés a lap szélére, vagy a megfelelő mezőbe írt C betű legyen. A csapatkapitány személye a mérkőzés folyamán csak sérülés, rosszullet vagy végleges kiállítás esetében változtatható meg. A változást annak időpontjával együtt a jegyzőkönyvbe be kell jegyezni. A leváltott csapatkapitány ugyanazon a mérkőzésen nem szerepelhet újból csapatkapitányként.

- 2) Kizárólag a csapatkapitánynak van joga beszélni a játékvezetőkkel, de ugyanakkor kötelessége segíteni is őket.**

Amikor a csapatkapitány a játékvezetőkkel beszél, az történjen az előírt szabályok szerint. A kiállított csapatkapitány elveszti a jogát, hogy beszélhessen a játékvezetőkkel – ha csak nem a játékvezetők szólítják meg – és a csapatnak nincs lehetősége a játékvezetőkkel kommunikálni, kivéve, amikor a csapatvezetés időt kér. Amennyiben a játékvezetők szükségesnek ítélik a beszélgetésnek a folyosón kell történnie, nem a játéktéren, de semmiképpen sem a játékvezetői öltözőben.

305 CSAPATVEZETÉS

- 1) Mindegyik csapat legfeljebb 2 személyt jegyezhet be a jegyzőkönyvbe, mint a csapat vezetőit.**

Csak a jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak a saját csapatuk csereterületén. Időkérés kivételével a vezetők nem léphetnek be a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül. Minden edzői tevékenységet csak a csapat saját csereterületén belül szabad ellátni. A csapatvezetés tagjainak a csereterületen kell tartózkodniuk a mérkőzés folyamán.

A mérkőzés megkezdése előtt a vezetők egyikének ellenőriznie kell a jegyzőkönyvet, és meggyőződnie arról, hogy a csapat lista helyes. A mérkőzés megkezdése után a csapatlistán változtatni már nem lehet, kivéve a hibás számozás javítását. A csapatvezetés azon tagját, aki játékosként is be lett jegyezve, a csereterületen történt szabálytalanságok esetén bármilyen vitás esetben mindig játékosnak kell tekinteni.

306 JÁTÉKVEZETŐK

- 1) Egy mérkőzést egy hivatalos játékvezető vezet és irányít. Egy döntő mérkőzést két hivatalos bíró vezethet.**

A játékvezető(k)-nek joga van megszakítani egy mérkőzést, ha nyilvánvaló kockázat áll fenn, miszerint nem folytatható a mérkőzés a szabályok szerint.

307 VERSENYBÍRÓSÁG

- 1) A mérkőzésen versenybíróóság működik.**

A versenybíróóság legyen semleges, valamint felelős a jegyzőkönyvért, az időmérésért, és az esetleges hangosbeszélői feladatok ellátásáért.

4. FELSZERELÉS

401 A JÁTÉKOSOK RUHÁZATA

- 1) A mezőnyjátékosoknak egyforma ruházatot kell viselniük, amely mezből, rövidnadrágból és sportszárból áll.**

A csapat összes mezőnyjátékosának pontosan ugyanolyan modellt kell viselnie. Ez a modell bármilyen színkombinációból állhat, de a mezek nem lehetnek szürkék. Ha a játékvezetők úgy látják, hogy a két csapat ruházata nehezen megkülönböztethető, a

vendégcsapatnak kell ruházatot cserélnie. A sportszárnak csapaton belül egységesnek kell lennie, illetve - amennyiben a hivatalos szerv úgy dönt - csapatonként különbözőnek.

2) Mindegyik kapusnak mezt és hosszú nadrágot kell viselnie.

3) Mindegyik meznek számozottnak kell lennie.

A számok jól látható, egymástól elkülönülő egész arab számok legyenek a háton és a mellkason. A háton lévő számok legalább 200 mm, az elülsők pedig legalább 70 mm magasak legyenek. A mezen akármelyik egész szám szerepelhet 1-től 99-ig, de az 1-es szám mezőnyjátékosok számára nem engedélyezett. Amennyiben egy helytelenül számozott játékos részt vesz a mérkőzésen, a jegyzőkönyvet javítani kell, és a szabálytalanságot jelenteni kell a hivatalos szervnek. Amennyiben egy játékosnak mezt szükséges cserélnie mérkőzés alatt, úgy az új számot jelölni kell a jegyzőkönyvben.

4) Minden játékosnak cipőt kell viselnie.

A cipő teremsportokra tervezett modell legyen. A sportszárat nem lehet a cipőn kívül hordani. Amennyiben egy játékos a játék során elhagyja egy vagy mindkét cipőjét, a következő játékmegszakításig folytathatja a játékot nélküle.

402 A JÁTÉKVEZETŐK RUHÁZATA

1) A játékvezetőknek mezt, fekete rövidnadrágot és fekete sportszárat kell viselniük.

A játékvezető mezének a mérkőzésen részt vevő csapatok mezétől eltérő színűnek kell lennie.

403 A KAPUS FELSZERELÉSE

1) A kapus számára ütő használata nem engedélyezett.

2) A kapusnak arcvédő maszkot (sisakot) kell viselnie, amely megegyezik az IFF Eszköz Szabályzatában foglaltakkal, és a megfelelő jelzéssel ellátott.

Ez csak játék közben, a játéktéren érvényes. A maszk (sisak) mindenféle átalakítása tilos, kivéve a festést.

3) A kapus használhat bármilyen fajta védőfelszerelést, de azok nem tartalmazhatnak olyan részeket, amelyek a kaput szándékosan kitakarják.

Sisak és vékony kesztyű megengedett. Mindenféle ragasztó vagy súrlódás gátló anyag használata tilos. Semmiféle tárgyat nem lehet a kapuban vagy a kapun tartani (kivéve a labdazsákot). A kapus nem használhat semmiféle védőfelszerelést, amely a testfelületénél nagyobb részt takar (például vállvédőt).

404 CSAPATKAPITÁNY FELSZERELÉSE

1) A csapatkapitánynak karszalagot kell viselnie.

A szalagot a karon kell hordani és jól láthatónak kell lennie. Ragasztószalag nem viselhető karszalagként.

405 SZEMÉLYES ÉS VÉDŐFELSZERELÉS

1) A játékosok nem viselhetnek olyan személyes felszerelést, ami sérülést okozhat.

Személyes felszerelésnek számítanak bizonyos védő és orvosi felszerelések, védőszemüvegek, órák, fülbevalók stb. A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető veszélyesnek. Minden védőfelszerelést lehetőleg ruházat alatt kell viselni.

A felső- és alsó aláöltözet, valamint kompressziós ruhák látható részeinek azonos színűnek kell lennie a mérkőzésen használt mezek felső, illetve alsó részével. A lábon hordott kiegészítők esetében a fekete szín megengedett. Csomó nélküli, gumírozott fejpánton kívül más fejen hordott kiegészítő nem viselhető. Mezőnyjátékosok számára hosszú szárú nadrág viselése semmilyen formában nem engedélyezett. Kivételre ezek alól csak a hivatalos szerv adhat engedélyt írásbeli kérelem alapján.

Fejet vallási okokból csak előzetesen kérvényezve, a hivatalos szerv engedélyét követően lehet takarni, amennyiben a kiegészítő viselése nem ütközik más felszerelést érintő biztonsági előírással.

2) Ha egy játékos védőszemüveget visel, annak összhangban kell lennie az IFF Eszköz Szabályzatával meghatározottakkal, és megfelelő jelzéssel ellátottnak kell lennie.

A szemüvegen való bárminemű módosítás tilos. Ha egy játékos elveszíti játék közben a szemüvegét, a következő játékmegszakításig játszhat nélküle.

406 AZ ÜTŐ

1) Az ütő legyen az IFF által hitelesített és a megfelelő jelzéssel ellátott.

A nyél mindenféle átalakítása tilos, kivéve a lerövidítést. A grip szalagot a szalagjelzés fölött szabad a nyélre tekerni, de semmilyen hivatalos jelzést nem szabad letakarni.

2) Az ütő feje nem lehet éles és 30 mm-nél jobban meghajlított.

A fej mindenféle átalakítása tilos, kivéve a meghajlítást. A meghajlított fej görbületét a síkfelületre fektetett fej belső felének legmagasabb pontján kell mérni. A fej cseréje megengedett, amennyiben a fej jóváhagyott és az ütőnyéllel azonos márkájú, de az új fej nem lehet gyengített. A fej és a nyél találkozását be lehet ragasztani ragasztószalaggal, de az legfeljebb 10 mm-t takarhat a fej látható részéből.

407 A JÁTÉKVEZETŐK FELSZERELÉSE

- 1) A játékvezetőknek műanyag, közepes méretű sípot kell használniuk, rendelkezzenek a szükséges mérőfelszereléssel, valamint a piros lappal.**

Másfajta síp használatát a hivatalos szerv engedélyezheti.

408 A VERSENYBÍRÓSÁG FELSZERELÉSE

- 1) A versenybírósnak minden olyan felszerelésről gondoskodnia kell, amelyek szükségesek a feladatai ellátásához.**

409 A FELSZERELÉS ELLENŐRZÉSE

- 1) A játékvezetők döntenek minden felszerelés ellenőrzésével és mérésével kapcsolatban.**

Ellenőrzést lehet végezni mérkőzés előtt, illetve közben is. A mérkőzés előtt vagy alatt felfedezett nem megfelelő felszerelést, beleértve a sérült, hibás ütőket, de az ütő hajlításának mérését kivéve -, az érintett játékos elkezdheti/folytathatja a mérkőzést, miután kijavította azokat. A csapat ruházatával kapcsolatos szabálytalanságokért egy adott csapat egy mérkőzésen csak egy büntetést kaphat, ugyanakkor minden felszerelési hibát jegyzőkönyvbe kell venni.

A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóltott játékoson kívül más nem tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

- 2) Az ütőfej mérése, a jóváhagyó jelzések ellenőrzése az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezőségének ellenőrzése a csapatkapitány kérésére történhet.**

A csapatkapitánynak joga van a játékvezetők figyelmét felhívni más szabálytalanságokra a másik csapat felszerelését illetően, de ilyen esetekben a játékvezetők döntenek el, hogy cselekszenek-e vagy sem. Mérést, valamint az ütőfej és nyél márkájának egyezőségének, illetve az ütőn vagy az arcvédő maszk védőrácsán a jóváhagyó jelzések meglétének ellenőrzését bármikor lehet kérni, de arra csak játékmegszakításkor kerülhet sor. Ha az ellenőrzést játékmegszakításkor kérik, arra azonnal sort kell keríteni, beleértve a góllal és a büntetőütésekkel kapcsolatos eseteket, kivéve, ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy ez negatívan befolyásolná a másik csapat helyzetét. Ebben az esetben a mérésre a következő játékmegszakításkor kell sort keríteni.

A játékvezetők kötelesek az ütőfej hajlítását megmérni, illetve a nyél és ütőfej márkájának egyezését, illetve az arcvédő maszk védőrácsán, valamint az ütőn a jóváhagyó jelzéseket ellenőrizni, de ez játékmegszakításonként egy csapatnál csak egyszer történhet. A felszerelés ellenőrzése alatt a játékvezetőkön, a csapatkapitányokon és az ellenőrzésre odaszóltott játékoson kívül más nem

tartózkodhat a versenybírói asztalnál. A felszerelés ellenőrzése után a játékot a megszakítás okának megfelelően kell folytatni.

5. RÖGZÍTETT HELYZETEK

501 ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK RÖGZÍTETT HELYZETEKHEZ

- 1) **Amikor a játék megszakadt, a játékot az adott megszakítást okozó helyzetnek megfelelő rögzített helyzettel kell folytatni.**

Rögzített helyzetek a húzások, bedobások, szabadütések és büntetőütések.

- 2) **A játékvezetőknek egy sípjelet kell alkalmazniuk, az előírt jelzést mutatni és megjelölni a rögzített helyzet helyét. A labda megjátszható a jel után, ha a megfelelő helyen és mozdulatlan állapotban van.**

A játékvezetőknek először a következményjelzést kell mutatni, majd a lehetséges szabálytalanság jelzést. A szabálytalanság jelzést csak akkor kell alkalmazni, ha a játékvezetők szükségesnek találják, azonban kiállítások, büntetések és büntetőütések esetén minden esetben.

Ha a játékvezetők megítélése szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie a szabadítés elvégzésekor.

- 3) **Egy rögzített helyzetet nem lehet ok nélkül késleltetni.**

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető ok nélküli késleltetésnek. Ha egy rögzített helyzetet késleltetnek a játékvezetők, ha lehetséges, figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

502 HÚZÁS (802)

- 1) **Új játékrész kezdetekor és szabályosan szerzett gól megerősítéseként húzást kell elvégezni a középponton.**

A mérkőzést eldöntő vagy egy játékrész vége után belőtt büntetőből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni. A középponton elvégzett húzáskor mindkét csapatnak a saját térfelén kell tartózkodnia.

- 2) **Amikor a játék félbeszakadt és egyik csapatnak sem ítéltető szabadítés vagy büntetőítés, a játékot húzással kell folytatni.**

- 3) **A húzást a középponton kell elvégezni.**

- 4) **Minden játékosnak - kivéve, akik a húzást elvégzik - haladéktalanul, a játékvezető figyelmeztetése nélkül a labdától 2 méterre kell eltávolodnia, az ütőt is beleértve.**

Húzás előtt a játékvezető feladata ellenőrizni, hogy a csapatok készen állnak-e és minden játékos elfoglalta-e a helyét.

- 5) A húzást mindkét csapatból egy-egy mezőnyjátékos végzi el, ütővel. Húzás előtt a játékosok legyenek arccal a másik csapat térfelének rövid oldala felé, úgy, hogy nem érhetnek egymáshoz. Lábfejük legyen merőleges a középvonalra. A játékosok mindkét lába a középvonaltól egyenlő távolságra legyen. Az ütőket szabályos fogással mindkét kézzel a szalagjelzés fölött kell fogni. Az ütőfejek a középvonalra merőlegesen, a labda két oldalán helyezkedjenek el, annak érintése nélkül.**

Szabályos fogás az, ahogy a játékos játék közben fogja az ütőjét. Mindig a vendégcsapat játékosa határozhatja meg, hogy a labda melyik oldalára teszi az ütőjét. A középvonalon elvégzett húzásnál a vendégcsapat játékosa választhat. A labdának az ütőfejek közepénél kell lennie. Húzást megelőző játékoscserével kapcsolatos vitás esetben a vendégcsapat köteles először végrehajtani a cserét.

- 6) A húzásból közvetlenül gólt lehet szerezni.**

503 HÚZÁSHOZ VEZETŐ ESEMÉNYEK

- 1) Amikor a labda véletlenül megrongálódik.**

- 2) Amikor a labda szabályosan nem játszható meg.**

A játékvezető, mielőtt megszakítaná a játékot, adjon lehetőséget a játékosoknak, hogy megpróbálják megjátszani a labdát.

- 3) Amikor a palánk részei szétválnak és a labda a kérdéses hely közelébe kerül.**

- 4) Amikor a kapu véletlenül elmozdul, és nem lehet elfogadható időn belül a helyére tenni.**

A kapus feladata, hogy a kaput visszaállítsa az eredeti helyére, amilyen hamar csak lehet.

- 5) Amikor súlyos sérülés történik, vagy egy sérült játékos akadályozza a játékot.**

A játékvezetők döntenek el, mit tekintenek súlyos sérülésnek, de rögtön meg kell szakítani a játékot, ha felmerül ennek a gyanúja.

- 6) Amikor játék közben rendkívüli esemény történik.**

A játékvezetők döntenek el, hogy mit tekintenek rendkívüli eseménynek, de minden esetben ezek közé tartozik, egyebek mellett, ha nem engedélyezett személy vagy tárgy kerül a játéktérre, ha a világítás teljesen vagy részlegesen megszűnik, ha a mérkőzés végét jelző hang tévedésből megszólal, ha egy törött ütő veszélyes szituációt okoz, illetve közvetlenül befolyásolja a játékmenetet, valamint, ha a labda eltalálja a játékvezetőt, és ez jelentős hatással van a játékmenetre.

- 7) Amikor szabálytalan gól születik, de nem történik szabadütéshez vezető szabálytalanság.**

Ide tartozik, ha a labda nem a gólvonalon előlről áthaladva kerül a kapuba.

- 8) Amikor büntetőütésből nem szereztek gólt.**

Ide tartozik a büntetőütés szabálytalan végrehajtása is.

- 9) **Amikor a játékvezetők nem tudják eldönteni a bedobás vagy szabadütés irányát.**
Ide tartozik, ha mindkét csapat játékosai egyszerre követnek el szabálytalanságot.
- 10) **Amikor a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy döntésük hibás.**
- 11) **Késleltetett büntetés alkalmazásakor, amikor a vétlen csapat a játékvezetők véleménye szerint húzni próbálja az időt.**
A játékvezetőknek először figyelmeztetniük kell a csapatot, mielőtt bármit cselekednének.

504 BEDOBÁS (803)

- 1) **Amikor a labda elhagyja a pályát, bedobást kell ítélni a vétlen csapatnak.**
Vétkes csapat az, amelynek a játékosa vagy annak felszerelése utoljára érintette a labdát, mielőtt az a játékteret elhagyta. Ide tartozik, ha az egyik játékos – annak érdekében, hogy a kapura került labdát megszerezze - megüti a hálót anélkül, hogy a labdát érintené.

A játékteret elhagyó labdának a pályán kívül kell maradnia az adott játékrész végéig.
- 2) **A bedobást a kapusnak kell elvégeznie a kapusterületről.**
A kapusnak a kapu hátuljához rögzített labdazsákból kell vennie egy labdát.
- 3) **Az ellenfelek kötelesek a játékvezető felszólítása nélkül azonnal legalább 2 méterre eltávolodni attól a helytől, ahol a kapus birtokba veszi a labdát, az ütőket is beleértve.**
A kapusnak nem kell megvárnia, amíg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszotta, mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.
- 4) **A bedobás után a kapusnak nem szabad újra megérintenie a labdát, mielőtt az egy másik játékost vagy játékos felszerelését megérintené.**
- 5) **A bedobásból közvetlenül gólt lehet szerezni.**

505 ESEMÉNYEK, AMELYEK BEDOBÁSHOZ VEZETNEK

- 1) **Amikor a labda a palánkon kívülre kerül, vagy hozzáér a mennyezethez vagy bármilyen más tárgyhöz a játéktér felett.**

506 SZABADÜTÉS (804)

- 1) **Amikor szabadütéshez vezető szabálytalanság történik, a vétlen csapat számára szabadütést kell ítélni.**
A szabadütéshez vezető szabálytalanságoknál, amikor lehetséges, előnyszabályt kell alkalmazni. Az előnyszabály akkor alkalmazható, ha a vétlen csapat a szabálytalanság után továbbra is birtokolja a labdát. Ilyenkor lehetőségük van arra, hogy tovább játszanak amennyiben ez számukra előnyösebb, mint a szabadütés. Előnyszabály esetén, ha a játék megszakad, mert a vétlen csapat elveszti a labdát, a

szabadütést a kiváltó szabálytalansághoz legközelebbi szabadütéspotról kell elvégezni.

- 2) A szabadütést a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső szabadütés pontról kell elvégezni.**

Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, a labdának nem kell teljesen mozdulatlanul vagy pontosan a megfelelő helyen lennie. A támadó csapatnak nem kötelessége megvárni, hogy a védekező csapat felállítsa a védelmi vonalat, és joguk van a játékosokat a védők vonala elé helyezni.

- 3) Az ellenfelek kötelesek a játékvezető felszólítása nélkül azonnal legalább 2 méterre eltávolodni a labdától, beleértve az ütőket is.**

A szabadütést elvégző játékosnak nem kell megvárnia, míg az ellenfél játékosai elhelyezkednek, de ha a labdát megjátszották mialatt az ellenfél megpróbálja szabályos módon elfoglalni helyzetét, semmit nem kell ítélni.

- 4) A labdát bottal kell játszani. Ütni kell, nem lehet húzni, pöccinteni vagy emelni.**

- 5) A szabadütést végző játékos nem érintheti újra a labdát, amíg az nem érintett egy másik játékost vagy egy másik játékos felszerelését.**

- 6) A szabadütésből közvetlenül gólt lehet szerezni.**

507 SZABÁLYTALANSÁGOK, AMELYEK SZABADÜTÉST EREDMÉNYEZNEK

- 1) Amikor egy játékos megüti, lefogja, megemeli, megrúgja egy ellenfele ütőjét vagy testét úgy, hogy esélye volt a labda megjátszására. (901, 902, 903, 912)**

Ha a játékvezetők megítélése szerint a játékos a labdát játszotta meg, mielőtt megütötte ellenfele ütőjét, semmit nem kell ítélni.

- 2) Amikor egy játékos megfogja ellenfelét vagy ellenfele ütőjét. (910)**

- 3) Amikor egy mezőnyjátékos a derék magassága fölé emeli az ütője fejét az ütés előtti hátralendítés vagy az ütés utáni előrelendítés közben. (904)**

Ugyanez vonatkozik a lövőcselekre is. A magasra lendítés megengedett, ha nincs más játékos a közvetlen környezetben, és nem áll fenn annak a veszélye, hogy eltalál valakit. Derékmagasságon azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos dereka helyezkedik el.

- 4) Amikor egy mezőnyjátékos az ütője bármely részével, lábának alsó részével, vagy a lábfejével térdmagasság fölött megjátssza, vagy megpróbálja megjátszani a labdát. (904, 913)**

A labda combbal való megállítása nem tekintendő térd feletti játéknak. A térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.

- 5) Amikor egy mezőnyjátékos az ütőjét, a lábát vagy a lábfejét ellenfele lábai vagy lábfejei közé helyezi. (905)**

6) Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, váll-váll elleni testjátékon kívül más módon löki vagy sodorja ellenfelét. (907)

7) Amikor egy játékos, miközben birtokolja, vagy megpróbálja elérni a labdát, vagy próbál előnyösebb helyzetbe kerülni, hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza ellenfelét tervezett irányú mozgásában. (908, 911)

8) Amikor egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, vagy azon a területen tartózkodik, ahol a kapu normál körülmények között áll.

A mezőnyjátékos áthaladhat a kapusterületen, ha a játékvezetők véleménye szerint ez nem befolyásolja a játékot. és nem akadályozza a kapus mozgását.

Akkor tartózkodik egy mezőnyjátékos a kapusterületen belül, ha a testének bármely része érinti a talajt a kapusterületen belül. Ha csak a mezőnyjátékos ütője érinti a talajt, az nem tekinthető belül tartózkodásnak. A vonalak a kapusterülethez tartoznak.

9) Amikor egy mezőnyjátékos szándékosan elmozdítja az ellenfél kapuját. (914)

10) Amikor egy mezőnyjátékos passzívan akadályozza a kapuskidobást. (915)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos 2 méternél közelebb van a kapushoz onnan mérve, ahol a kapus megszerzi a labdát. Passzívan annyit jelent, mint akaratlanul vagy mozdulatlanság miatt.

11) Amikor egy mezőnyjátékos felugrik és megállítja a labdát. (916)

Ugrásnak tekinthető, amikor mindkét láb elhagyja a talajt. A futás nem tekinthető ugrásnak. A játékos átugorhatja a labdát, illetve játékba is hozhatja, hozzáérhet, megállíthatja, de csak térdmagasság alatt. Térdmagasság alatt azt a magasságot értjük, ahol az egyenesen álló játékos térde helyezkedik el.

12) Amikor egy mezőnyjátékos a játéktéren kívülről megjátssza a labdát. (nincs szabálytalanság jelzés)

Játéktéren kívül azt jelenti, ha az egyik vagy mindkét láb a palánkon kívül van. Ha egy játékos csere közben a játéktéren kívülről játssza meg a labdát, akkor azt úgy kell tekinteni, hogy a megengedettnél több játékos van a játéktéren.

Ha egy játékos - nem csere közben - a csereterületről játékba avatkozik, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.

A palánkon kívül futni megengedett, de a labdát onnan nem szabad megjátsszani.

13) Amikor a kapus ki-, illetve bedobáskor teljesen elhagyja a kapuelőteret. (917)

Ebben az esetben a kapus nem tekintendő mezőnyjátékosnak. A kapus akkor hagyja el teljesen a kapuelőteret, amikor testének egyetlen része sem érinti azt. Ezt a szabályt kell alkalmazni akkor is, ha a kapus a kapuelőtéren belül megszerzi a labdát, és azután teljes testtel kicsúszik abból.

A ki- és bedobás akkor tekintendő befejezettnek, amikor a labda elhagyja a kapus kezét. Ha ezután csúszik ki a kapus a kapuelőtérből, akkor semmit nem kell ítélni. A vonalak a kapuelőtérhez tartoznak.

14) Amikor a kapus túldobja, vagy túlrúgja a labdát a középvonalon. (917)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a labda nem érinti a talajt, a palánkot, egy másik játékost vagy annak felszerelését, mielőtt áthalad a középvonalon. A labdának teljes terjedelmével át kell haladnia a középvonalon.

15) Amikor a húzást, a bedobást vagy a szabadütést szabálytalanul végzik el, vagy szándékosan késleltetik. (918)

Ide tartozik, amikor a vétlen csapat a játékmegszakításkor elviszi a labdát, a szabadütéskor a labdát húzzák, pöccintik vagy emelik, illetve, ha bármely játékos késlelteti a húzás elvégzését.

Ha a beütést vagy a szabadütést rossz helyről végzik el, vagy a labda nem teljesen mozdulatlan, akkor azt meg kell ismételni. Ha a játékvezetők véleménye szerint nem befolyásolja a játékot, akkor a labdának nem kell teljesen mozdulatlannak vagy pontosan a megfelelő helyen lennie.

16) Amikor a kapus 3 másodpercnél tovább birtokolja a labdát. (924)

Ha a kapus leteszi a labdát, majd újra felveszi, azt folyamatos labdabirtoklásnak kell tekinteni.

17) Amikor a kapus átveszi a saját mezőnyjátékosa által passzolt, vagy felveszi a saját mezőnyjátékosa által vezetett labdát. (924)

Ez csak akkor tekinthető szabálytalanságnak, ha a játékvezetők véleménye szerint a labda megjátszása szándékos. Az átvétel azt is magában foglalja, ha a kapus hozzáér a labdához a karjával vagy a kezével, még akkor is, ha esetleg előtte érintette, vagy megállította a labdát bármilyen más testrészével. A kapus akkor veheti át a saját mezőnyjátékosától kapott passzt, ha teljesen a kapusterületen kívül tartózkodik, mivel ekkor ő is mezőnyjátékosnak tekintendő. Ha a kapus teljesen elhagyja a kapusterületet, megállítja a labdát, majd visszamegy a kapuelőterre, és onnan felveszi azt, az nem tekintendő szabálytalanságnak.

A kapusnak adott átadás nem tekinthető gólhelyzetnek és nem vezet büntetőütéshez.

18) Amikor egy játékos késlelteti a játékot. (924)

Ide tartozik, amikor egy mezőnyjátékos azért, hogy időt nyerjen, úgy helyezkedik a palánkkal vagy a kapuval szemben, hogy az ellenfél szabályos módon nem képes a labdát elérni. Ide tartozik, ha a kapus a hálón átnyúlva akadályozza a labda szabályos megjátszását. A játékvezetők lehetőség szerint figyelmeztessék a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

19) Amikor egy csapat rendszeresen késlelteti a játékot. (924)

Ide tartozik, amikor egy csapat folyamatosan és ismétlődően a saját képzeletbeli meghosszabbított gólvonala mögött játszik annak érdekében, hogy időt nyerjen. A játékvezetők lehetőség szerint figyelmeztessék a csapatot, mielőtt bármit cselekednének.

20) Amikor egy mezőnyjátékos fejével játssza meg a labdát. (921)

508 BÜNTETŐÜTÉS (806)

1) Amikor egy büntetőütéshez vezető szabálytalanságot követnek el, a vétlen csapat javára büntetőütést kell ítélni.

2) A büntetőütést a büntetőpontról kell elvégezni.

A büntetőütés a játékvezetők sípjelére indul, és a következő sípszónál ér véget.

3) Minden játékosnak a saját csereterületén kell tartózkodnia a büntetőütés egész ideje alatt, kivéve azt, aki a büntetőütést elvégzi és az ellenfél kapusát. A kapusnak a gólvonalon kell elhelyezkednie a büntetőütés közben.

Egyet nem értés esetén a kapusnak kell először a pályára lépnie. A kapust nem lehet mezőnyjátékosra cserélni. Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, új büntetőütést kell ítélni és az előírt büntetést ki kell szabni.

Ha a vétkes csapat egy másik játékosa vagy a csapatvezetés valamelyik tagja szabálytalanságot követ el a büntetőütés ideje alatt, akkor új büntetőütést kell ítélni.

Ha a vétlen csapatból egy játékos – kivéve a büntetőütést éppen elvégző játékost –, vagy valamely csapatvezető szabálytalanságot követ el a büntetőütés elvégzése közben, a büntetőütést szabálytalanul elvégzettnek kell tekinteni.

4) A játékos, aki a büntető lövést végzi csak egyszer érhet hozzá a labdához. A büntető ütést az ütővel kell elvégezni. A büntetőt ütni kell, nem lehet pöccinteni, húzni, illetve emelni.

Ha a labda a kapuvasról visszapattan, és onnan - az alapvonal kapun kívüli részei helyett - előlről áthalad a gólvonalon, a gólt meg kell adni. Ha a labda áthalad a gólvonal képzeletbeli meghosszabbításán, akkor a büntetőütés véget ér. A játékidőt a büntetőütés ideje alatt meg kell állítani.

5) Büntetőütéssel összefüggő nagybüntetés esetén a büntetett játékosnak a büntetőütés alatt a büntetőpadon kell tartózkodnia.

Ha a büntetett játékos végleges kiállítását kapott, a csapatkapitánynak kell kijelölni egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, aki letölti helyette a büntetést.

509 KÉSLELTETETT BÜNTETŐÜTÉS (807)

1) Késleltetett büntetőütést kell alkalmazni, amikor a büntetőütéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda, és a gólszerzés lehetősége fennáll.

Késleltetett büntetőütést lehet ítélni büntetéshez vezető szabálytalanság miatt akkor is, ha egy késleltetett büntetés már folyamatban van.

Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely ez idő alatt elkövetett szabálytalanság büntetéshez vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni az elkövető játékosokra. Kiállítás esetén minden így kiszabott büntetést a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

2) A késleltetett büntetőütés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van addig folytatni a támadást, amíg a közvetlen gólhelyzet meg nem szűnik.

A késleltetett büntetőütést abban az esetben is végre kell hajtani, ha a késleltetés a játékrész vagy a mérkőzés végét jelző hangjelzéssel ér véget. Ez esetben a büntetőütést a hangjelzést követően kell végrehajtani.

Ha a késleltetett büntetőütés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, akkor a gólt meg kell adni és a büntetőütést vissza kell vonni

510 SZABÁLYTALANSÁGOK, AMELYEK BÜNTETŐÜTÉST EREDMÉNYEZNEK

1) Amikor a gólhelyzet megszűnik, vagy a kialakulását megakadályozzák, mert a védekező csapat szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)

A játékvezetők döntenek el, hogy mi tekinthető gólhelyzetnek. A kapusterületen belül elkövetett szabálytalanságok nem feltétlenül eredményeznek büntetőütést.

Minden esetben büntetőütést kell ítélni, ha a védekező csapat gólhelyzetben szándékosan elmozdítja a kaput, vagy szándékosan több játékosal játszik.

6. BÜNTETÉSEK

601 ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK A BÜNTETÉSEKRE

1) Amikor büntetéshez vezető szabálytalanság történik, az elkövető játékosra büntetést kell kiszabni.

Ha a játékvezetők nem képesek rámutatni a szabálytalanságot elkövető játékosra, vagy azt a csapatvezetők egyike követte el, a csapatkapitánynak kell kijelölnie egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a büntetést letöltse. Ha a csapatkapitány ezt visszautasítja, vagy éppen büntetés alatt áll, akkor a játékvezetőknek kell a büntetést letöltő játékost kiválasztaniuk.

Minden büntetést be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe, és meg kell jelölni a büntetés idejét, a játékos számát, valamint a büntetés típusát és okát.

A büntetés alatt álló csapatkapitány elveszti a jogát, hogy a játékvezetőkkel beszélhessen, kivéve, ha azok szólítják meg őt.

2) A büntetett játékosnak a büntetőpadon kell maradnia a büntetés egész ideje alatt.

A mérkőzést követő büntetőütések során büntetett játékos nem küldhető a büntetőpadra.

A rendes játékidő lejártával a végleges büntetések kivételével minden büntetést lejártnak kell tekinteni.

A büntetett játékos a rendes játékidő alatt a szünet idejére elhagyhatja a büntetőpadot. A büntetett játékos számára nem megengedett az időkérésen való részvétel. Annak a büntetett játékosnak, akinek a büntetése lejárt azonnal el kell hagynia a büntetőpadot, kivéve, ha a csapat büntetéseinek a száma ezt nem teszi lehetővé, vagy ha személyi büntetés jár le. A kapus büntetése leteltekor nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.

Azt a büntetett játékost, aki megsérül, helyettesítheti egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékos. Mindkét játékost jegyzőkönyvbe kell venni, a helyettesítő játékos számát zárójelbe kell írni. Ha a sérült játékos pályára lép mielőtt a büntetés lejár, végleges kiállítást kell ítélni.

Ha a versenybíróóság felelős a játékos szabálytalan, túl korai játéktérre lépéséért és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették, a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár.

3) Ha a kapus nagybüntetést vagy személyi büntetést kap, azt saját magának kell letöltenie.

Ha a kapusnak saját magának kell a büntetését letöltenie és a csapatnak nincs cserekapusa, akkor, a csapatnak maximum 3 perce van arra, hogy megfelelően felszereljen egy mezőnyjátékost kapusnak, de ez az idő nem használható bemelegítésre. Az új kapus személyét és a csere idejét jelölni kell a jegyzőkönyvben.

Amikor a büntetés lejár, a kapus a következő játékmegszakításig nem léphet a játéktérre. Emiatt a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kiválasztania, aki elkíséri a kapust a büntetőpadra azért, hogy a letöltendő büntetés lejártakor a játéktérre lépjen. Csak a büntetett játékost kell jelölni a jegyzőkönyvben. A játékvezetőknek a versenybíróósággal együtt segítenie kell a kapust, akinek a büntetése játék közben jár le, hogy elhagyhassa a büntetőpadot rögtön az első játékmegszakításkor.

4) A büntetések idejét a játékidővel együtt kell mérni.

602 KÉSLELTETETT BÜNTETÉS (807)

- 1) **Minden büntetés késleltethető. Késleltetett büntetést kell alkalmazni, amikor a büntetéshez vezető szabálytalanság után a vétlen csapat birtokában marad a labda. Egyszerre csak egy büntetés lehet késleltetett, kivéve, ha gólhelyzet, vagy annak kialakulása áll fenn.**

A késleltetett büntetést abban az esetben is végre kell hajtani, ha a késleltetés a játékrész vagy a mérkőzés végét jelző hangjelzéssel ér véget. Ez esetben a büntetést a hangjelzést követően kell kiszabni. Ha késleltetett büntetést azért kell végrehajtani, mert a vétlen csapat megszerzi és birtokolja a labdát, a játékot szabadütéssel kell folytatni.

A vétlen csapatnak a késleltetett büntetés alatt támadó játékot kell folytatnia. Ha a játékvezetők véleménye szerint a csapat csak időt próbál nyerni, akkor figyelmeztetni kell őket. Ha még ekkor sem próbálnak támadni, a játékot meg kell szakítani és a késleltetett büntetést végre kell hajtani.

Ha a késleltetett büntetés alatt a vétlen csapat szabályos gólt szerez, a gólt meg kell adni, és az utoljára ítélt késleltetett kisbüntetést vissza kell vonni. Ez nem befolyásol más büntetéseket.

- 2) **A késleltetett büntetés azt jelenti, hogy a vétlen csapatnak lehetősége van folytatni a támadást, amíg az ellenfél megszerzi és birtokolja a labdát, vagy a játék megszakad.**

Ha a vétlen csapat gólt szerez a késleltetett büntetés alatt, a gólt érvényteleníteni kell, és a játékot húzással kell folytatni. Ha a vétlen csapat öngólt lő, a gólt meg kell adni.

603 KIÁLLÍTÁS

- 1) **A kiállítás időtartama 2 perc.**
- 2) **A kiállítás a csapat egészét érinti, ennek megfelelően a kiállított játékost nem lehet helyettesíteni a kiállítás ideje alatt.**
- 3) **Egy időben játékosonként egy és csapatonként egy kiállítást lehet mérni.**

Minden kiállítást ugyanabban a sorrendben kell mérni, ahogy azokat megítélték. Annak a játékosnak, akinek a kiállítását még nem kezdték el mérni, akkortól kell a büntetőpadon ülnie, amikor a kiállítást megítélték.

Ha egy csapat ellen egynél több kiállítást ítélnak egyidejűleg, a játékvezetőnek kell eldöntenie, hogy az új kiállítások közül melyik mérését kezdjék el először. Ilyen esetben mindig a rövidebb kiállítást kell mérni a hosszabb előtt.
- 4) **Annak a csapatnak, amelynek több mint egy játékosa van kiállítás alatt, joga van három játékosal folytatni a játékot.**

A csapatnak addig kell három játékkal játszani, amíg már csak egy kiállítást mérnek. Annak a játékosnak, akinek a kiállítása ezelőtt jár le, a büntetőpadon kell maradnia amíg a játék megszakad, vagy amíg a csapatának további kiállítása is lejár és már csak egy kiállítást mérnek.

A kiállított játékosoknak abban a sorrendben kell elhagyniuk a büntetőpadot, ahogy a kiállításuk lejárt, de mindig figyelembe kell venni a játéktéren tartózkodó játékosok számára vonatkozó szabályokat.

A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a kiállítását letöltött játékos a játék megszakításakor azonnal elhagyhassa a büntetőpadot.

5) Ha egy játékos, akinek van már egy kiállítása további kiállításához vezető szabálytalanságokat követ el, a kiállításait közvetlenül egymás után kell letöltenie.

Ez független attól, hogy az első kiállítás már elkezdődött-e vagy sem. Ha egy játékos már elkezdte letölteni kiállítása idejét, és akkor követ el újabb kiállításához vezető szabálytalanságot, akkor a második kiállítás nem befolyásolja az első mérését, hanem az onnan folytatódik, ahol az új kiállítást megítélték.

A közvetlenül egymás után annyit jelent, hogy amint a játékos első kiállításának ideje lejár, vagy a kiállítás megszűnik, a második mérését el kell kezdeni, kivéve, ha a csapatnak van olyan, még le nem töltött kiállítása, amelyet az említett játékos két kiállítása között ítéltek meg.

Egy játékos ellen bármennyi kiállítás ítéltető. Ha egy játékos személyi büntetést is kapott, az összes kiállításának le kell járnia, mielőtt a személyi büntetését elkezdik mérni.

Ha egy személyi büntetés alatt álló játékos kiállítást kap, akkor amint a kiállítás idejét el lehet kezdeni mérni, a személyi büntetés mérését fel kell függeszteni a kiállítás idejének leteltéig, vagy a kiállítás megszűnéséig. A csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki a szabálytalanságot elkövetett játékost elkíséri a büntetőpadra és a játéktérre lép, amikor a kiállítás ideje lejár. Ha egy kiállított játékos végleges kiállításához vezető szabálytalanságot követ el, a végleges kiállításra vonatkozó szabályokat is alkalmazni kell.

6) Ha egy csapat kiállítást tölt, és ezalatt az ellenfél gólt szerez, a kiállítás véget ér, kivéve, ha az ellenfél kevesebb vagy egyenlő számú játékkal játszik.

A kiállítás nem ér véget, ha a gól késleltetett büntetés alatt, büntetőütésből, vagy késleltetett büntetőütés ideje alatt születik.

7) Ha egy csapatnak több mint egy kiállítása van, akkor azokat ugyanabban a sorrendben kell megszakítani, ahogy megítélték őket.

- 8) Ha büntetőútéshez vezető szabálytalanság történik, az nem von maga után kiállítást, kivéve, ha a szabálytalanság egyébként nagybüntetéshez, vagy végleges kiállításhoz is vezet.**

Minden egyéb szabálytalanságot annak megfelelően büntetni kell. Ez nem befolyásol más büntetéseket.

604 KISBÜNTETÉS (808)

- 1) Amikor egy játékos vagy egy csapat kisbüntetéshez vezető szabálytalanságot követ el, a vétlen csapat részére büntetőútést kell megítélni.**

A büntetőútés kiváltja a kiállítást.

605 KISBÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelének ütőjét megüti, lefogja, felemeli, megrúgja, vagy ellenfelének testét megüti. (901, 902, 903, 912)**

- 2) Amikor egy játékos annak érdekében, hogy jelentős előnyhöz jusson vagy nincs lehetősége a labda elérésére, ellenfelét vagy annak ütőjét megfogja. (910)**

- 3) Amikor egy mezőnyjátékos ütője bármely részével, lábfejével, vagy a lábának alsó részével a labdát derékmagasság fölött játssza meg. (904, 913)**

Derékmagasság alatt egy egyenesen álló ember derekának a magasságát értjük.

- 4) Amikor egy játékos az ütővel gondatlanul játszik. (904)**

Ez magában foglalja az előre és hátra történő ellenőrizetlen ütőlendítést és az ellenfél feje fölötti ütőemelést, ha az veszélyezteti, vagy zavarja az ellenfelet.

- 5) Amikor egy játékos a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy löki az ellenfelét. (907)**

- 6) Amikor egy játékos gondatlan fizikális játékot játszik. (909)**

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos gondatlan módon szereli, buktatja vagy akadályozza ellenfelét.

- 7) Amikor a csapatkapitány egy ütőfej mérését, vagy az ütőfej és nyél márkáinak egyezésének az ellenőrzését kéri, és az ellenőrzött felszerelés szabályos. (nincs szabálytalanság jelzés)**

A kiállítást a csapatkapitánynak kell letöltenie.

- 8) Amikor egy mezőnyjátékos ütő nélkül vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés)**

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos az ütőjét a játéktérre ejtette, és úgy hajt végre cserét, hogy előtte nem veszi fel azt. Az ideiglenesen mezőnyjátékosként játszó kapusra ez nem vonatkozik.

- 9) Amikor egy pályán lévő mezőnyjátékos a saját csereterületén kívülről hoz egy ütőt. (nincs szabálytalanság jelzés)**

10) Amikor egy játékos szándékosan mozgással akadályozza a labdát nem birtokló ellenfelét. (911)

Ha egy játékos előnyösebb helyzet elérése érdekében hátrafelé nekimegy ellenfelének, vagy akadályozza tervezett irányú mozgásában, akkor csak szabadütést kell ítélni.

11) Amikor egy játékos aktívan akadályozza a kapus kidobást vagy bedobást. (915)

Ez csak akkor minősül szabálytalanságnak, ha a mezőnyjátékos a kapuelőtéren belül, vagy 2 méternél közelebb van onnan számítva, ahol a kapus megszerzi a labdát. Aktívan annyit jelent, mint követni a kapus oldalirányú mozgását vagy az ütővel a labda elérésére törekedni.

12) Amikor egy játékos megszegi a 2 méteres távolságtartás szabályát szabadütésnél. (915)

Ha a szabadütés elvégzésekor az ellenfél szabályos módon arra törekszik, hogy a 2 méteres távolságon kívülre kerüljön, akkor semmit sem kell ítélni. Ha a csapat olyan sorfalat állít, amely nincs megfelelő távolságra, csak egy játékost lehet büntetni

13) Amikor egy mezőnyjátékos annak érdekében, hogy előnyhöz jusson, ülés vagy fekvés közben megállítja vagy megjátssza a labdát, vagy egyéb módon befolyásolja a játék helyzetet. (919)

Ez magában foglalja azt is, ha mindkét térd vagy egy kéz a talajon van, az ütőt tartó kéz kivételével.

14) Amikor egy mezőnyjátékos megállítja, vagy megjátssza a labdát a kezével vagy a karjával. (920)

15) Amikor szabálytalan csere történik. (922)

A pályát elhagyó játékosnak már a palánkon át kell lépnie, mielőtt az új játékos a játéktérre lép. Vitás esetben csak akkor kell cselekedni, ha a csere a játékot befolyásolja. Szabálytalan csere az is, amikor egy játékos saját csereterületén kívül cserél játékmegszakítás közben. A játéktérre belépő játékost kell büntetni.

Ezt a késleltetett büntetések kivételével azokban az esetekben is alkalmazni kell, amikor a kapust egy mezőnyjátékosra cserélik.

16) Amikor egy csapat túl sok játékosa van a játéktéren. (922)

Csak egy játékost kell büntetni.

17) Amikor egy kiállított játékos:

- A játéktérre lépés nélkül elhagyja a büntetőpadot a kiállítás lejártá vagy megszűnése előtt.
- Nem hagyja el a büntetőpadot a kiállítás lejártá után.
- Játékmegszakítás alatt a játéktérre lép, mielőtt a kiállítása lejár vagy megszűnik. (925)

A versenybíróság amint lehet, figyelmeztesse a játékvezetőket erről. A játékos a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot, amíg a csapat büntetéseinek száma ezt nem teszi lehetővé, illetve, ha személyi büntetése járt le. A kapus a kiállításának lejártával nem hagyhatja el a büntetőpadot a következő játékmegszakításig.

Ha a kiállított játékos játék közben a játéktérre lép, azt a játék szabotálásának kell tekinteni.

18) Amikor egy csapat rendszeresen tördeli a játékot ismételt szabadütéshez vezető szabálytalanságokkal. (923)

Ez magában foglalja azt is, ha egy csapat rövid időn belül több kisebb szabálytalanságot követ el. Minden egyes, a késleltetett büntetőütés ideje alatt elkövetett, szabadütéshez vezető szabálytalanságot ismétlődő szabálytalanságként kell megítélni az elkövető csapat ellen. Ha bármely, ez idő alatt elkövetett szabálytalanság büntetéshez vezet, a szabálytalanság mértékének megfelelő büntetést kell kiszabni. Minden így kiszabott kiállítást a szabálytalanságot elkövető játékosoknak kell letölteni.

19) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetők egy tagja szándékosan késlelteti a játékot. (924)

Ez magában foglalja, amikor a vétkes csapat egy játékosa, vagy a csapatvezetők egy tagja játékmegszakítás alatt elüti, vagy elviszi a labdát, illetve, ha szándékosan a palánknak vagy a kapunak szorítja vagy szándékosan megrongálja azt, illetve, ha a védekező csapat egy játékosa szándékosan elmozdítja a kaput.

20) Amikor egy csapat szándékosan késlelteti a játékot.

Ha a játékvezetők úgy ítélik meg, hogy egy csapat közel áll a kiállításához a játék késleltetése miatt, akkor, ha lehetséges, figyelmeztetni kell a csapatkapitányt, mielőtt bármit cselekednének. A csapatkapitánynak kell kiválasztani egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost, hogy a kiállítást letöltse. Ez vonatkozik arra is, amikor egy csapat késve érkezik vissza szünetről. A szünet leteltekor mindkét csapatból két mezőnyjátékosnak és egy megfelelően felszerelt kapusnak készen kell állnia a mérkőzés folytatására, illetve a büntetés alatt álló játékosoknak a büntetőpadon kell tartózkodniuk.

21) Amikor egy játékos vagy a vezetők bármely tagja tiltakozik a játékvezetők döntése ellen, vagy amikor az edzői tevékenység zavaró vagy helytelen modorú. (925)

Ez magában foglalja azt is, amikor a csapatkapitány folyamatosan és ok nélkül kérdőjelezi meg a játékvezetők döntéseit. A játékvezetők döntései elleni tiltakozást és a zavaró edzői munkát kisebb szabálytalanságnak kell tekinteni, mint a sportszerűtlen viselkedést.

Ez vonatkozik arra is, ha a csapatvezetés egy tagja a játékvezetők engedélye nélkül a játéktérre lép. A játékvezető, ha lehetséges figyelmeztesse a csapatvezetést, mielőtt bármit cselekedne.

22) Amikor a kapus a játékvezetők felszólítása ellenére sem teszi vissza a kaput az eredeti helyére. (925)

A kapus feladata visszatenni a kaput rögtön amint lehetséges.

23) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére sem igazít a felszerelésén. (nincs szabálytalanság jelzés)

Ide tartozik, amikor a hivatalos szervek a védőszemüveg viselését előírták, és azt a játékos a játékvezetők felszólítása ellenére megtagadja. Az is ide tartozik, amikor egy játékos elmulasztja elejtett személyes tárgyait a pályáról összeszedni az azt követő játékmegszakításakor.

24) Amikor egy játékos a játékvezetők felszólítása ellenére elmulasztja törött ütője darabjainak összeszedését a pályáról.

A játékos, akinek az ütője eltörik felelős a darabok eltávolításáért a pályáról a következő játékmegszakítás alatt. Azonban bárkinek, aki részt vesz a játékban, lehetősége van arra, hogy játék közben eltávolítsa azokat a pályáról, biztonságos és kontrollált keretek között.

25) Amikor egy játékos szabálytalan ruházatot visel. (nincs szabálytalanság jelzés)

Szabálytalan ruházat végett nem lehet egynél több kiállítást ítélni egy csapatnak egy mérkőzésen. A mezen elülső számok hiányát azonban csak jelenteni kell az illetékes szerveknek. A játékvezetőknek lehetőség szerint figyelmeztetni kell a játékost, mielőtt bármit cselekednének.

26) Amikor egy kapus helytelen felszereléssel vesz részt a játékban. (nincs szabálytalanság jelzés)

Ha a kapus véletlenül elveszíti a maszkját, a játékot meg kell szakítani, és húzással kell folytatni.

606 NAGYBÜNTETÉS (808)

1) Amikor egy játékos vagy egy csapat nagybüntetéshez vezető szabálytalanságot követ el, a vétlen csapat részére büntetőütést kell megítélni, és a szabálytalanságot elkövető játékosra letöltendő kiállítást kell kiszabni.

Ha egy nagybüntetést büntetőütés vagy késleltetett büntetőütéssel kapcsolatban ítélték meg, akkor a büntetőütéssel kapcsolatos büntetésekre vonatkozó szabályokat is figyelembe kell venni.

607 NAGYBÜNTETÉSHÉZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

1) Amikor egy játékos vakmerően játszik az ütővel. (901)

2) Amikor egy mezőnyjátékos ütőjével megakasztja az ellenfél játékosát. (906)

3) Amikor egy játékos eldobja az ütőjét vagy más felszerelését a játéktéren, és eltalálja, vagy megpróbálja eltalálni a labdát. (909)

4) Amikor egy játékos vakmerő fizikális játékot játszik. (909)

Ez magába foglalja azt, amikor egy játékos vakmerő módon a palánkra vagy a kapura buktatja, dobja vagy gáncsolja az ellenfelét, vagy bármilyen más módon vakmerően támadja őt.

608 SZEMÉLYI BÜNTETÉS

1) Személyi büntetést csak kiállítással együtt lehet ítélni és mérését nem lehet elkezdni, amíg a kiállítás lejár, vagy megszűnik. Személyi büntetésből korlátlan számú mérhető egyidejűleg.

A csapatkapitánynak kell egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kijelölnie, hogy a kiállítást, illetve az egyéb lehetséges büntetéseket letöltse, ami(ke)t a személyi büntetéssel sújtott játékosra, vagy a csapatvezetés tagjára kiszabtak. Csak a személyi büntetéssel szankcionált játékost, vagy a csapatvezetés tagját kell bejegyezni a jegyzőkönyvbe.

Ha egy játékos, aki személyi büntetését tölti, kiállítást kap, személyi büntetése idejének mérését - amint a kiállítás mérhető - fel kell függeszteni, amíg a kiállítás ideje lejár, vagy megszűnik.

2) A személyi büntetés csak az adott játékost sújtja, ezért őt a játéktéren egy másik játékos felválthatja a személyi büntetés ideje alatt.

Ha a személyi büntetés lejár, a játékos nem térhet vissza a pályára a következő játékmegszakításig. A játékvezetők és a versenybírók segítsen, hogy a személyi büntetését letöltött játékos a játék megszakításakor rögtön elhagyhassa a büntetőpadot. Ha a csapatvezetés egy tagja részesül személyi büntetésben, akkor őt a nézőtérre kell küldeni a játék hátralévő részére és a csapatkapitánynak egy büntetés alatt nem álló mezőnyjátékost kell kijelölnie, aki letölti a személyi büntetéssel kapcsolatban megítélt büntetést.

3) Ha egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja, technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást kap, köteles azonnal az öltözőbe vonulni, és semmilyen formában nem vehet részt a mérkőzés hátralévő részén.

A rendező felelős meggyőződni arról, hogy az elkövető az öltözőbe megy, és nem tölti a mérkőzés hátralévő részét a nézőtéren vagy a játéktéren, a lehetséges hosszabbítást és büntetőütéseket is beleértve. Minden végleges kiállítást jelölni kell a mérkőzés jegyzőkönyvén és minden végleges kiállítást jelenteni kell.

Bármilyen lehetséges személyi büntetés törlődik, amennyiben az adott játékos ellen technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélnék. Ha egy játékos, aki ellen technikai végleges kiállítást, vagy végleges kiállítást ítélték további végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságot követ el, akkor a súlyosabb büntetéssel járó szabálytalanságot kell jelölni a jegyzőkönyvben.

Egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja ellen mérkőzésenként csak egy technikai végleges kiállítás vagy végleges kiállítás ítéhető, eltekintve az olyan végleges kiállítástól, ami nem kerül a jegyzőkönyvbe bejegyzésre. Újabb technikai végleges kiállításhoz, vagy végleges kiállításhoz vezető szabálytalanságokat jelenteni kell, de újabb kiállítások nem ítékelhetők, kivéve az olyan technikai végleges kiállítást, amelyet olyan játékos vagy csapatvezető kap, aki nincs feltüntetve a jegyzőkönyvben.

A mérkőzés előtti és utáni szabálytalanságokat – amelyek általában technikai végleges kiállításhoz, vagy végleges kiállításhoz vezetnek – jelenteni kell, de ezek nem járnak kiállítással. A szabálytalan felszerelés kivételével (amelyet az érintettnek ki kell javítania a mérkőzés kezdetéig, hogy azon részt vehessen) a mérkőzés előtt megítélt technikai végleges kiállításokhoz, vagy végleges kiállításokhoz vezető szabálytalanságoknál az elkövető nem vehet részt sem a mérkőzésen, sem a mérkőzést követő büntetőütéseknél.

609 A 10 PERCES SZEMÉLYI BÜNTETÉS (808)

- 1) 10 perces személyi büntetést csak kisbüntetéssel együtt lehet ítélni.**
- 2) Ha az ellenfél gólt szerez a 10 perces személyi büntetés alatt, a személyi büntetés nem jár le.**

610 A 10 PERCES SZEMÉLYI BÜNTETÉSHEZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja sportszerűtlenül viselkedik. (925)**

Sportszerűtlen viselkedésen értendő: A sértő vagy tisztességtelen magatartás a játékvezetők, más játékosok, csapatvezetők, a mérkőzés hivatalos személyzete vagy a nézők felé. A kapu vagy a palánk szándékos megrúgása, felborítása, megütése. Az ütő, vagy egyéb felszerelés szándékos eltörése. Az ütő, vagy egyéb felszerelés szándékos eldobása, akár játékmegszakítás alatt, vagy a csereterületen is.

- 2) Amikor egy játékos a játékvezetők megfélemlítésének céljából szimuláló magatartást folytat.**

Ide tartozik, amikor egy játékos eltúloz vagy túljátszik egy esést, egy ütést, vagy bármi egyéb támadást. Amikor szimulálja, hogy elszenvedett egy szabálytalanságot, vagy sérülést színlel. Egy játékos, aki szabálytalanságot követett el, akkor is büntethető, ha a másik játékos szimuláló magatartást folytat ugyanabban a szituációban.

Az illetékes szervek további szankciókkal élhetnek szimuláló magatartást folytató játékosokkal szemben, a játékvezetők mérkőzés alatt hozott döntésétől függetlenül.

611 TECHNIKAI VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS (809)

- 1) A technikai végleges kiállítást mindig nagybüntetés követi.**

- 2) **A technikai végleges kiállítás a mérkőzés hátralévő részéről való felfüggesztést jelenti. További büntetési következményhez nem vezet a játékos, vagy a csapatvezetés tagja számára.**

612 TECHNIKAI VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) **Amikor egy mezőnyjátékos olyan ütőt használ, ami nincs hitelesítve, vagy az ütőfej és nyél márkája eltérő, vagy ütőjének feje túlhajlított. Amikor a kapus nem hitelesített maszkot használ. (nincs szabálytalanság jelzés)**

Mindig hitelesítés nélkülnek kell tekinteni azt az ütőt, amelyen a hitelességet igazoló jelzés hiányzik.

- 2) **Amikor egy jegyzőkönyvbe be nem jegyzett játékos vagy a csapatvezetés egy be nem jegyzett tagja részt vesz a mérkőzésen. (nincs szabálytalanság jelzés)**

613 VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS (809)

- 1) **A végleges kiállítást mindig nagybüntetés követi.**
- 2) **A végleges kiállítás a mérkőzés hátralévő részéről, valamint ugyanazon versenysorozat következő mérkőzéséről való felfüggesztést jelenti, illetve a hivatalos szerv hatáskörébe tartozóan további eltiltáshoz is vezethet.**

614 VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSHOZ VEZETŐ SZABÁLYTALANSÁGOK

- 1) **Amikor egy játékos folyamatosan vagy ismételten sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (925)**

A végleges kiállítás helyettesíti a második 10 perces személyi büntetést, és az azzal kapcsolatos kisbüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi. Folyamatosnak tekintjük, amennyiben azt a játékos egymást követő helyzetekben teszi, és ismételtnek, ha azt egy mérkőzésen két alkalommal követi el.

- 2) **Amikor egy játékos vakmerő vagy erőszakos módon eltöri ütőjét, vagy más felszerelését. (925)**

- 3) **Amikor egy játékos erőszakos fizikális játékot játszik. (909)**

Ez magában foglalja azt, amikor egy játékos erőszakos módon a palánkra vagy a kapura buktatja, dobja vagy gáncsolja az ellenfelét, vagy bármilyen más módon erőszakosan támadja őt.

- 4) **Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja dulakodásban vesz részt. (909)**

A dulakodás a verekedés enyhébb formáját jelenti ütések és rúgások nélkül, ahol a résztvevő játékosok tiszteletben tartják a szétválasztási kísérletet.

- 5) **Amikor egy játékos ugyanazon mérkőzésen másodszor követ el nagybüntetéshez vezető szabálytalanságot.**

A végleges kiállítás helyettesíti a második nagybüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi.

6) Amikor a csapatvezetés tagja folyamatosan sportszerűtlen viselkedést tanúsít. (925)

A végleges kiállítás helyettesíti a második 10 perces személyi büntetést és az azzal kapcsolatos kisbüntetést, de ennek ellenére nagybüntetés követi.

7) Amikor egy játékos, akinek a felszerelését ellenőrizni készülnek, megpróbálja azt kijavítani, vagy kicserélni a felszerelés ellenőrzése előtt. (925)

8) Amikor egy játékos vagy a csapatvezetés egy tagja olyan szabálytalanságot követ el, ami nyilvánvaló szándékkal szabotálja a játékot. (925)

Ez magában foglalja:

- ▶ Amikor egy kiállított játékos szándékosan büntetőideje lejárt vagy megszűnése előtt a játéktérre lép. Ha a pályára lépés játékmegszakítás alatt történik, akkor csak kisbüntetést kell ítélni. Ha a versenybíróság felelős a játékos túl korai játéktérre engedéséért, és a hibát a rendes büntetés ideje alatt észrevették a játékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra. Ilyenkor nincs hozzáadott büntetőidő és a játékos visszatérhet a játéktérre, amikor a rendes büntetés ideje lejár. Ha a hibát a rendes kiállítás idejének lejártá után veszik észre, nem kell cselekedni.
- ▶ Amikor egy sérült játékos, akit helyettesítenek a büntetőpadon, rész vesz a játékban mielőtt a kiállítása lejár. Ha egy játékos, akinek lejárt a kiállítása vagy a személyi büntetése, pályára lép, mielőtt a pályán lévő játékosok száma vagy a következő játékmegszakítás ezt lehetővé tenné, azt az esettől függően *túl sok játékos* *való játéknak* lehet tekinteni.
- ▶ Amikor büntetőútás közben akármelyik csapat a csereterületen belül vagy a büntetőpadról szabálytalanságot követ el.
- ▶ Amikor a csereterületről felszerelést dobna be a játéktérre a játék alatt.
- ▶ Amikor egy játékos a csereterületről nem csere közben részt vesz, vagy megpróbál részt venni a játékban. Ide tartozik az is, ha egy játékos, vagy csapatvezetés tagja kívülről megrúgja a palánkot úgy, hogy az hatással van a játékra.
- ▶ Amikor egy játékos mezőnyjátékosként szerepel, miután kapusként részt vett ugyanazon a mérkőzésen.
- ▶ Amikor egy csapatnak szándékosan túl sok játékosa van a játéktéren.

9) Amikor egy mezőnyjátékos tovább használja hibás ütőjét, illetve meghosszabbított vagy megerősített ütővel játszik. (nincs szabálytalanság jelzés)

10) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja elhagyja a csereterületet vagy a büntetőpadot, hogy egy civakodásban részt vegyen.

Részt venni azt jelenti, hogy verbálisan vagy fizikálisan civakodik az ellenféllel, vagy civakodás közben a játékvezetők felé közelít.

11) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja verekedésben vesz részt. (909)

Verekedésben való részvételnek tekintendő, ha az illető üt vagy rúg.

12) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja brutális szabálytalanságot követ el, vagy kísérel meg elkövetni. (909)

Ide tartozik az ütő, vagy más felszerelés ellenfélhez való hajítása.

13) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja súlyos sportszerűtlen magatartást tanúsít.

Súlyos sportszerűtlen magatartás azt jelenti, hogy durván megsérti a játékvezetőket, játékosokat, csapatvezetés tagjait, vagy a közönséget.

14) Amikor egy játékos, vagy a csapatvezetés tagja fenyegető magatartást tanúsít.

Fenyegető magatartáshoz sorolható minden olyan viselkedésforma, amely veszélyeztetheti a testi épséget, nem szükségszerűen közvetlen fizikai sérülést okozva. Ide tartozik a szóbeli fenyegetés, játékos felé köpés, a játékvezető vagy a hivatalos személy fizikailag való sértése, és így tovább.

7. GÓLOK

701. MEGADOTT GÓLOK

1) Egy gól akkor tekintendő megadottnak, ha a szabályoknak megfelelően szerezték, és a középponton történő húzással megerősítették.

Minden megadott gól idejét, a gólszerző és a gólpasszt adó játékos számát be kell jegyezni a jegyzőkönyvbe. Gólpasszt adó játékos a gólszerzővel azonos csapatból a gólszerzésben közvetlenül részt vevő játékos lehet. Minden gólnál legfeljebb egy gólpasszt adó játékos jegyezhető be a jegyzőkönyvbe. A játékrész vagy mérkőzés vége után büntetőütésből szerzett gólt nem kell húzással megerősíteni, de a gólt megadottnak kell tekinteni, amikor mindkét játékvezető a középpontra mutat, és a gólt bejegyzik a jegyzőkönyvbe.

2) Egy megadott gólt nem lehet érvényteleníteni a húzás elvégzése után.

Ha a játékvezetők biztosak abban, hogy egy megadott gól szabálytalan akkor azt jelenteni kell.

702. ÉRVÉNYESEN SZERZETT GÓLOK

1) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről egy mezőnyjátékos szabályos ütését vagy kapuskidobást, illetve -bedobást követően, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez, vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot.

Ez magában foglalja:

- Amikor a kapu elmozdult az eredeti helyéről és a labda előlről áthaladt a gólvonalon a kapufák jelzése között és a felső kapufa képzeletbeli helye alatt.
- Amikor öngól született. Az tekintendő öngólnak, ha egy játékos ütőjével vagy testével aktívan irányítja a saját gólvonalától egyértelműen távolodó labdát a saját kapujába. Ha a véletlen csapat öngólt szerez egy késleltetett kiállítás ideje alatt, a gólt meg kell adni. Öngólnál a jegyzőkönyvbe, az „OG” bejegyzést kell tenni.

2) Amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a gólvonalon előlről, miután a védekező csapat egy játékosának ütőjét vagy testét érintette, vagy a támadó csapat játékosa nem szándékosan irányította a testével a labdát, és a támadó csapat a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte nem követett el szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot.

Ha a játékos szabálytalan ütővel szerezte a gólt és a hibát csak az után vették észre, hogy a labda áthaladt a gólvonalon, a gólt meg kell adni.

3) Amikor egy játékos, aki nincs a jegyzőkönyvbe bejegyezve, részt vesz a gólszerzésben.

A gólszerzés magában foglalja a góllövést és a gólpasszt is.

703. ÉRVÉNYTELENÜL SZERZETT GÓLOK

1) Amikor a támadó csapat egy játékosa a góllal kapcsolatban vagy közvetlenül előtte szabadütéshez vagy büntetéshez vezető szabálytalanságot követ el. (előírt szabálytalanság jelzés)

Ez magában foglalja azt, amikor egy csapat gólt szerez, miközben túl sok, vagy kiállított játékosa van a játéktéren, valamint amikor a támadó csapat játékosa szándékosan elmozdította a kaput az eredeti helyéről.

2) Amikor a támadó csapat egy játékosa szándékosan rúgja, vagy bármely testrészével irányítja a labdát azelőtt, hogy a labda a kapuba kerülne. Ez érvénytelen akkor is, ha a kapuba kerülés előtt a labda még hozzáért az ellenfél egy játékosához, annak felszereléséhez, vagy a támadó csapat egy játékosához. Mivel ez nem tekinthető szabálytalanságnak, a játékot húzással kell folytatni.

3) Amikor a labda a hangjelzés közben vagy utána halad át a gólvonalon.

4) Amikor a labda a kapuba kerül anélkül, hogy a gólvonalon előlről áthaladt volna.

5) Amikor a vétkes csapat gólt szerez késleltetett büntetés alatt.

A megfelelő büntetést végre kell hajtani, és a játékot húzással kell folytatni.

8. KÖVETKEZMÉNYJELZÉSEK

A következményjelzésekkel kapcsolatos képi segédletet a Floorball Játékszabályok 2022-es kiadásának 49-68. oldala tartalmazza.

801. Játékmegállás / Időkérés

A mutatóujjak merőlegesen tartva a kéz tenyérére

802. Húzás

A könyökök vízszintesen, a tenyerek lefelé

803. Bedobás

A kar vízszintesen a hátrányos irányba, a tenyér lefelé

804. Szabadütés

A kar vízszintesen az előnyös irányba, a tenyér lefelé

805. Előny

A kar az előnyös irányba, a tenyér felfelé

806. Büntetőütés

A karok a fej fölött keresztbe, az ököl zárva

807. Késleltetett büntetés / Késleltetett büntetőütés

A kar függőlegesen, a tenyér előre

808. Kisbüntetés / Nagybüntetés / Személyi büntetés

A kar függőlegesen, a kisebb büntetés két ujjal, a nagyobb büntetés öt ujjal, 10 perc zárt kézzel

809. Végleges kiállítás

A kar függőlegesen, a piros kártya mutatva

810. Gól

A kar először a gól irányába, majd a középkezdés irányába

811. Játék folytatása / Szabálytalanul szerzett gól

A karok vízszintesen, a tenyerek lefelé

9. SZABÁLYSÉRTÉS JELZÉSEK

901. Szabálytalan ütés

Az egyik kar vízszintesen az előnyös irányba, a tenyér lefelé, a másik kar egyetlen ütést végez a kinyújtott alkarra

902. Ellenfél botjának lefogása

Az egyik kar vízszintesen az előnyös irányba, a tenyér lefelé, a másik kar lefelé irányuló mozdulattal nyomja az alkarra

903. Ellenfél ütőjének felemelése

Az egyik kar vízszintesen az előnyös irányba, a tenyér lefelé, a másik kar felfelé irányuló mozdulattal nyomja az alkarra

904. Magas ütő

A bot tartásának imitálása

905. Ütő, láb vagy lábfej láb között elhelyezése

Az egyik láb enyhén felemelve, az egyik kar jelez egy mozdulatot a felemelt láb alatt

906. Akasztás

A könyökök vízszintesen, a bot tartásának imitálása és a bot húzásának mozdulata

907. Szabálytalan lökés

Ez csak egy kézzel is végrehajtható

908. Belemenés az ellenfélbe hátrafelé

A kezek ökölbe szorítva mellkas magasságában, a kézhát felfelé

909. Durvaság

A kezek ökölbe szorítva, a mellkas szintjén, a kézhát felfelé

910. Fogás

Az egyik kar vízszintesen az előnyös irányba, a tenyér lefelé, a másik kar megragadja a kinyújtott kar csuklóját

911. Feltartás

Mindkét kar keresztben a mellkas előtt, a tenyerek a test felé

912. Szabálytalan rúgás

A láb kifelé fordítva, a boka szintjén, rúgó mozdulattal

913. Magas rúgás

A láb kifelé fordítva, a térd szintjén

914. Belépés a kapusterületre

Mindkét kar a fej fölé nyújtva, az ujjak találkoznak, háromszög alakot képezve

915. Szabálytalan távolság

A könyökök függőlegesen vállszélességben

916. Szabálytalan ugrás

A tenyerek felfelé fordítva, felfelé irányuló mozdulattal

917. Szabálytalan bedobás

A könyökök vízszintesen, a tenyerek egymás felé néznek

918. Szabálytalan szabadütés

A tenyér felfelé, az eredeti szabadütés irányába, majd a mozdulatot végrehajtva

919. Fekvőjáték

A tenyér lefelé, balra és jobbra mozdulattal

920. Kéz

A tenyér előre néz

921. Fejelés

A tenyér a homlokhoz

922. Szabálytalan csere

A könyökök forgó mozdulatot imitálnak

923. Ismétlődő szabálytalanságok

Az egyik kar vízszintesen az előnyös irányba, a tenyér lefelé, a másik kar három ütést végez a kinyújtott alkarra

924. Játék késleltetése

Az egyik kar a fej fölé nyújtva, egy ujjal felfelé mutatva, az alsó kar körkörös mozdulatot végez

925. Helytelen magatartás

Mindkét kéz a csípőn

10. FOGALMAK ÉS SZAKKIFEJEZÉSEK

Bedobás

Rögzített helyzet, amivel a vétlen csapat folytatja a játékot, miután a labda elhagyta a játékteret.

Brutális

Kegyetlenül vagy gonoszul végrehajtott. Súlyosabb, mint az erőszakos.

Büntetés (Büntetni)

A szabálytalanságot elkövető játékosnak vagy csapat hivatalos személyének szankcionálása.

Büntetőpad

Ahol a büntetett játékos kötelezően helyet foglal a büntetése időtartama alatt.

Büntetőütés

Rögzített helyzet, ahol a vétlen csapat gólszerzést kísérlelhet meg úgy, hogy az ellenfél csapat játékosai nem akadályozhatják abban, kivéve az ellenfél csapat kapusát.

Csapat hivatalos személyei

Nem játékos tagjai az adott csapatnak, például edzők.

Csapatkapitány

A csapat egy tagja által viselt tisztség, amely egyedi jogokkal, illetve kötelezettségekkel is jár.

Csereterület

Az a terület, ahol a csapatok kispadjai foglalnak helyet, és ahol a játékoscsere történik.

Előnyszabály

Amikor egy szabálytalanság után a játékvezető engedi tovább folyni a játékot, amennyiben az a vétlen csapat előnyére történik.

Erőszakos

Túlzott erővel végrehajtott, amely jelentősen veszélyezteti az ellenfél játékost. Súlyosabb, mint a vakmerő, de enyhébb, mint a brutális.

Gólvonal

A játéktéren jelölt vonal, amelyen át kell haladnia a labdának ahhoz, hogy a csapat gólt érjen el.

Gólvonal képzeletbeli meghosszabbítása

A játéktéren nem jelölt egyenes vonal, a gólvonal meghosszabbítása mindkét irányban, egészen a hosszanti palánkokig.

Gondatlan

Megfontolatlan, vagy elővigyázatosság nélküli. Enyhébb, mint a vakmerő.

Hivatalos személy

Semleges személy, aki mérkőzéssel kapcsolatos feladatot lát el, például a jegyzőkönyvvezető.

Hivatalos szervek

Az adott mérkőzést irányító testület, szerv, például a Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF), vagy a nemzeti szövetségek.

Húzás

Rögzített helyzet, amikor mindkét csapatból egy-egy játékos megpróbálja birtokba venni a közöttük elhelyezett labdát.

Játékoscsere

Egy játéktéren lévő játékos lecserélése egy csereterületen lévő játékosra.

Játéktér

Az a terület, amelyet palánk vesz körül, és ahol a mérkőzés zajlik.

Játékvezető

Az a személy, aki felügyeli a játékot, és betartatja a játékszabályokat.

Kapu

Szerkezet, amely kapuvasból és hálóból áll. Rendeltetése, hogy megkönnyítse a játékvezetők számára annak a megítélését, hogy a labda áthaladt-e a gólvonalon, a keresztvas magassága alatt.

Kapus

A csapat azon játékosa, akinek speciális feladata, hogy megakadályozza a labda kapuba történő bejutását.

Kapusterület

A kapuk előtti kisebb téglalap alakú terület.

Késleltetett büntetés

Amikor büntetést ítélnék, de a játék folytatódik, mert a labda a vétlen csapat birtokában marad.

Késleltetett büntetőütés

Amikor büntetőütést ítélnék, de a játék folytatódik, mert a labda a vétlen csapat birtokában marad, és a közvetlen gólhelyzet továbbra is fennáll.

Kiállítás

Olyan büntetés, amely hatással van a játéktéren lévő játékosok létszámára.

Kidobás

A kapus által a labda mezőnybe juttatása. Ellentétben a bedobással, ez nem rögzített helyzet, és nem előzi meg játékmegszakítást.

Kisbüntetés

Enyhébb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.

Középpont

A játéktéren jelölt pont, amely húzáspontként szolgál mérkőzés vagy játékrész kezdetekor, gólszerzést követően, illetve húzáshoz vezető eseménykor.

Középvonal

A játéktéren jelölt vonal, amely két egyenlő térfélre osztja azt.

Megmozdulás

Egy játékos által végrehajtott cselekedet ütővel vagy testtel.

Mérkőzés jegyzőkönyve

Hivatalos dokumentum, amely tartalmazza a játékosok, és hivatalos személyek listáját, valamint a mérkőzés eseményeit.

Mezőnyjátékos

A csapat azon játékosa, aki nem kapus, és aki ütővel vesz részt a játékban.

Nagybüntetés

Súlyosabb szabálytalanságokért kiszabott büntetés.

Nem szándékos

Akaraton kívül végrehajtott.

Nemzeti szövetség

Nemzeti szervezet a floorball sportág irányításáért.

Nemzetközi Floorball Szövetség (IFF)

Globális szervezet a floorball sportág irányításáért.

Palánk

Külön darabokból álló, jellemzően műanyagból készült alacsony fal, lekerekített sarkokkal, ami a játékteret körülveszi.

Rögzített helyzet

Olyan szabályozott helyzet, amivel a játék megszakítás után folytatódik. Rögzített helyzet a húzás, bedobás, szabadütés és a büntetőütés.

Szabadütés

Rögzített helyzet, amivel a vétlen csapat folytatja a játékot szabálytalanság után.

Szabadütés-pont

A játéktéren jelölt pont, amelyről a szabadütéseket el kell végezni.

Szabálytalanság

Olyan cselekedet, amely sérti vagy megszegi a játékszabályokat.

Szándékos

Akarattal végrehajtott.

Személyi büntetés

Büntetés, amely csak a vétkes játékost érinti, de a játéktéren lévő játékosok létszámára nincs befolyással.

Ütő

Felszerelés, amely nyélből és ütőfejből áll, és amellyel a labdát megjátsszák. A nyél jellemzően kompozit szénvegyületből, az ütőfej pedig műanyagból készül.

Vakmerő

Az ellenfél játékoskal kapcsolatos lehetséges következményeket figyelmen kívül hagyó. Súlyosabb, mint a gondatlan, de enyhébb, mint az erőszakos.

Versenybíróság

Semleges hivatalos személyek, akik elsődlegesen a mérkőzés-jegyzőkönyvvel, az időméréssel és a hangosbemondó rendszerrel kapcsolatos feladatokat látják el.

Végleges kiállítás

Büntetés, amely következtében a vétkes játékos vagy csapat hivatalos személy az adott mérkőzés hátralévő részéből kizárásra kerül. Az általa elkövetett szabálytalanságtól függően további büntetés róható ki rá.

Vétlen csapat

A vétkes játékos csapatának ellenfél csapata.

Vétkes csapat

Az a csapat, amelynek játékosa a szabálytalanságot elkövette.